

- 교육 시간표 -

기본과정: Surface Modeling & Top/Down Design using Creo Parametric

| 일 자 | 시 간 | 훈 련 과 목 | 훈 련 내 용 | 비 고 |
|-----|-------------|------------------|---|-----------------------|
| 1일차 | 09:30-10:30 | Surface Modeling | Surface Modeling 개요 | 50분 수업 / 10분 휴식 |
| | 10:30-11:30 | Surface Modeling | 밀어내기 /회전 / 스윙 / 채우기 | |
| | 11:30-12:30 | Surface Modeling | 블렌드(평행 / 회전 / 일반) | |
| | 12:30-13:30 | 중 식 | | |
| | 13:30-14:30 | Surface Modeling | 경계 블렌드 | |
| | 14:30-15:30 | Surface Modeling | 스윙 블렌드, 가변 단면 스윙 | |
| | 15:30-16:30 | Surface Modeling | Merge, Project, Trim | |
| | 16:30-17:30 | Surface Modeling | Offset, Thickness / Solidify, Curve | |
| 2일차 | 09:30-10:30 | Top/Down Design | Top/Down Design Process & Assembly구조 정의 | 50분 수업 / 10분 휴식 |
| | 10:30-11:30 | Top/Down Design | Skeleton 정의 | |
| | 11:30-12:30 | Top/Down Design | Publish Geometry & Copy Geometry 정의 | |
| | 12:30-13:30 | 중 식 | | |
| | 13:30-14:30 | Top/Down Design | Copy Geometry를 참조한 Part Modeling | |
| | 14:30-15:30 | Top/Down Design | Mouse Modeling 예제 | |
| | 15:30-16:30 | Top/Down Design | Mouse Modeling 예제 | |
| | 16:30-17:30 | Top/Down Design | Mouse Modeling 예제 | |